

8

Miercoles | Wednesday Mañana / Morning

10:00 - 10:15

PRESENTACIÓN
PRESENTATION

10:15 - 10:30

INTRODUCCION
INTRODUCTION
Jeff Mottle, CGArchitect.com

10:30 - 11:30

CRONOMETRADOR. LA ARQUITECTURA Y SU "TEMPO"
CHRONOMETER. ARCHITECTURE AND ITS "TEMPO"
Alex Martín Proebius, dbox

12:00 - 13:00

TEXTURIZAR CON VIDEO
USING VIDEO FOR SHADING
Luis Juan Garcia Rivero
Fabian Mendez Gonzalez
URBANSIMULATIONS

13:00 - 13:45

"ÁNGELES Y DEMONIOS".
Recreando la Plaza de San Pedro... Dos veces
"ANGELS & DEMONS".
Recreating St. Peter's Square... Twice
ZIAH FOGEL, DOUBLE NEGATIVE

Tarde / Afternoon

16:00 - 17:00

A TRAVÉS DE LALENTE: ARQUITECTURA Y FOTOGRAFÍA
TROUGH THE LENSE: ARCHITECTURE AND PHOTOGRAPHY
Alex Román, 3D Artist

17:00 - 18:00

UN OBJETIVO EN MOVIMIENTO: Persiguiendo la arquitectura digital
A MOVING TARGET: Chasing digital architecture
MICHAEL J. BROWN | JEAN-LUCIEN GAY
NAU

18:30 - 19:30

ARQUITECTURAL 3D AWARDS CEREMONY
Jeff Mottle, CGArchitect.com

20:00 - 21:00

DIGITAL ARQUITECTURAL CONFERENCE COCKTAIL

21:30 - 23:00

CGarchitect Film Festival
Jeff Mottle, CGArchitect.com

9

Jueves | Thursday Mañana / Morning

10:00 - 11:00
KEYNOTE

CREATIVIDAD Y TECNOLOGÍA. Innovación al servicio de los directores en Sony Pictures Digital Productions.
CREATIVITY AND TECHNOLOGY. Innovation in Support of Filmmakers at Sony Pictures Digital Productions.
Don Levy, SONY PICTURES

11:30 - 12:30

PlayStation@Home Platform. Mundo Virtual Online
PlayStation@Home Platform. Online Virtual World
Peter Edward, PlayStation@Home Platform
Dan Hill, European Home Business

12:30 - 13:30

UN DÍA EN LA VIDA DE UN EFECTO.
A DAY IN THE LIFE OF A EFFECT.
Javier Romero | Diego Prilusky
ILION ANIMATION STUDIOS

Tarde / Afternoon

16:00 - 16:30

EL PROGRAMA Y SU PAPEL EN LA CONSOLIDACIÓN DE LA ANIMACIÓN EN EUROPA.
THE PROGRAMME AND ITS ROLE IN THE CONSOLIDATION OF ANIMATION IN EUROPE.
Jesús Hernández Moyano, MEDIA DESK ESPAÑA

16:30 - 18:30

BUILDING DIGITAL WORLDS FOR IMMERSIVE NARRATIVE EXPERIENCES
5D Conference
Hosted by Peter Plantec

19:30 - 20:00

*SEDE - VENUE: DOMUS

NOCHE ¿DE PAZ? Creatividad en digital 3d estéreo.
HOLY NIGHT? Creativity in digital 3d stereo.
Manolo Gómez, PRODUCTOR
Juan Galiñanes, DIRECTOR

20:00 - 21:00

*SEDE - VENUE: DOMUS

ANIMACION ESTEREOCÓPICA DE GRAN FORMATO.
LARGE FORMAT STEREOCOPIC COMPUTER ANIMATION.
Jeff Kleiser, SYNTHESPIAN STUDIOS

* SEDE - VENUE: DOMUS - Santa Teresa, 1 A Coruña

AGENDA | SCHEDULE

10

9:45 - 10:30

10:30 - 11:30

11:30 - 12:30

13:00 - 14:00

15:30 - 16:00

16:00 - 17:00

17:00 - 18:00

18:30 - 19:30

20:30 - 21:30

11

10:00 - 10:30

10:30 - 11:30

11:30 - 12:30

13:00 - 14:00

16:00 - 17:00

17:30 - 19:30

20:30 - 24:00

Viernes | Friday Mañana / Morning

PRESENTACIONES DE EMPRESAS RECLUTAMIENTO

Sede: Sala de Prensa Fundación Caixa Galicia

9:45 - 10:00 Dygra Films

10:00 - 10:15 Pasozebra

10:15 - 10:30 Ilion Animation Studios

GREEN AND RED: "LINKO" UNA PELICULA ENTRE VERDE Y ROJA.

LINKO. A FILM BETWEEN GREEN AND RED.
Xosé Manuel Zapata, PRODUCTOR, GUIONISTA Y DIRECTOR

VIDEOJUEGOS DE HOY, BASE DE LOS MODELOS DE OCIO INTERACTIVO DEL MAÑANA

VIDEOGAMES TODAY, DEPEND ON THE INTERACTIVE ENTERTAINMENT MODELS OF TOMORROW
Gilberto Sánchez, VIRTUAL TOYS

LA DINÁMICA DE LA INDUSTRIA DE LOS VIDEOJUEGOS:

Retos, oportunidades y futuro.
THE DYNAMICS OF THE GAMES INDUSTRY:
Challenges, Opportunities and the Future.
Matthew Jeffery, ELECTRONIC ARTS

Tarde / Afternoon

PRESENTACIONES DE EMPRESAS RECLUTAMIENTO

Sala de Prensa Fundación Caixa Galicia

15:30 - 15:45 3 monos VFX

15:45 - 16:00 Suziedades

TÉCNICAS DE EDICIÓN DE IMÁGENES BASADAS EN PERCEPCIÓN

PERCEPTION-BASED IMAGE TECHNIQUES
Diego Gutiérrez, UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA

DESARROLLO DE PERSONAJES DE PLANET 51.

Donde el arte se mezcla con la tecnología.
CHARACTER DEVELOPMENT FOR PLANET 51
Art and technology come together.
Juan Solís, ILION ANIMATION STUDIOS

NIKE. THE NEXT LEVEL

NIKE. THE NEXT LEVEL
Jordi Barés, THE MILL

ELECTRONIC THEATER SCREENING

Sede/Venue: COLÓN CAIXA GALICIA
SIGGRAPH ASIA

Sabado | Saturday Mañana / Morning

PRESENTACIONES DE EMPRESAS RECLUTAMIENTO

Sede: Sala de Prensa Fundación Caixa Galicia

10:00 - 10:15 Genoma Animation

10:15 - 10:30 La Catedral

EL PINTOR DE CIELOS

THE PAINTER OF SKIES
Jorge Morais Valle, 3D ARTIS

LLENANDO EL VATICANO. Las multitudes en "ÁNGELES Y DEMONIOS"

FILLING THE VATICAN. Crowds on ANGELS& DEMONS
Ziah Fogel, DOUBLE NEGATIVE

nDRAGQUEEN

Andrew Dafny, THE HOUSE OF CURVES

Tarde / Afternoon

ANIMACIÓN Y EFECTOS VISUALES: Desde Tron hasta el presente

CG ANIMATION AND VISUAL EFFECTS: From Tron to the present
Jeff Kleiser, SYNTHESPIAN STUDIOS

FESTIVAL INTERNACIONAL DE ANIMACIÓN

CEREMONIA DE ENTREGA
INTERNATIONAL ANIMATION FESTIVAL
AWARDS CEREMONY

CÓCTEL FINAL

CLOSING COCKTAIL