

ILLUSORIUM

- Compositing Artist (CG/Animation)

Si te apasiona la composición digital y te pasas el día trabajando con Nuke, ¡te estamos buscando!

Bajo la dirección del supervisor y el líder del equipo, serás responsable de combinar varios elementos creados previamente en una imagen final, comprendiendo la visión artística del proyecto y siendo capaz de cumplir con la calidad estética, manteniendo la coherencia visual.

Responsabilidades:

- Realizar tareas de composición digital: corrección de color, integración de mattes, reiluminación...
- Integración de renders 2D/3D, respetando la continuidad artística de las secuencias y la dirección artística del proyecto.
- Trabajar con el supervisor y líder del departamento respetando la dirección creativa y técnica.
- Cumplir con las cuotas y objetivos dados por producción y el supervisor.
- Compartir con el resto del equipo la experiencia artística y técnica.
- Mantener una buena dinámica de equipo.

Calificaciones requeridas:

- Alto conocimiento de Nuke (se valorará experiencia real en producción).
- Conocimientos de color, integración y composición.
- Gran atención al detalle.
- Comprensión del pipeline completo de una producción de animación.
- Habilidad para realizar múltiples tareas, establecer y/o respetar prioridades marcadas.
- Actitud proactiva, buena comunicación y habilidades para resolver problemas.
- Experiencia con Shotgrid.

Lo que ofrecemos:

- Sueldo competitivo de acuerdo a tu experiencia.
- Un amplio abanico de ventajas para asegurar tu bienestar, como seguro médico y muchos más beneficios en tu día a día en el estudio.
- Un gran equipo de personas súper capacitadas que pueden ayudarte a crecer como profesional.

- FX Artist

Si te apasiona crear efectos especiales y producir fenómenos mágicos o físicos, como fuego, agua, nubes, humo, destrucciones, partículas... ¡te estamos buscando!

Serás el responsable de implementar estas configuraciones y simulaciones en planos y secuencias específicas y de proporcionar renders de prueba y finales de los elementos generados, asegurando que se cumplan con los objetivos marcados en cuanto a calidad estética, manteniendo la coherencia visual del proyecto.

Responsabilidades:

- Diseñar y crear efectos especiales realistas y/o estilizados con Houdini FX. Incluyendo volúmenes, partículas, cuerpos rígidos, vegetación, animación procedural... entre otros tipos de simulaciones para cualquier tipo de proyecto 3D.
- Implementar herramientas y configuraciones de FX en planos y secuencias requeridos.
- Conocer y respetar el pipeline de FX. Se valorará la creación de herramientas, scripts de utilidades y activos digitales que agilicen el pipeline y las entregas.
- Trabajar con el supervisor y líder del departamento respetando la dirección creativa y técnica.
- Cumplir con las cuotas y objetivos dados por producción y el supervisor.
- Compartir con el resto del equipo la experiencia artística y técnica.
- Mantener una buena dinámica de equipo.

Calificaciones requeridas:

- Alto conocimiento de Houdini FX (se valorará experiencia real en producción).
- Conocimientos de técnicas y tecnologías relacionadas con la simulación de FX y la animación procedural.
- Gran atención al detalle.
- Comprensión del pipeline completo de una producción de animación.
- Habilidad para realizar múltiples tareas, establecer y/o respetar prioridades marcadas.
- Actitud proactiva, buena comunicación y habilidades para resolver problemas.
- Experiencia con Shotgrid.

Lo que ofrecemos:

- Sueldo competitivo de acuerdo a tu experiencia.
- Un amplio abanico de ventajas para asegurar tu bienestar, como seguro médico y muchos más beneficios en tu día a día en el estudio.
- Un gran equipo de personas súper capacitadas que pueden ayudarte a crecer como profesional.

- Junior y Senior Animation Artist

Crearás animaciones de alta calidad de personajes y elementos 3D de diferentes proyectos para transmitir emociones, movimientos, acciones y/o personalidades, según el estilo definido.

Trabajarás en coordinación con el Dpto. de Producción y el Dpto. de Arte para conseguir animaciones impresionantes. Estamos buscando candidatos que puedan asumir responsabilidades, cumplir con los plazos y sentir pasión por crear un mejor trabajo cada día.

Responsabilidades:

- Animar planos desde blocking hasta la animación final, trabajando bajo las indicaciones del Supervisor de Animación
- Animación de personajes, props y efectos
- Dependiendo de la acción y la continuidad de la secuencia, ser capaz de organizar los planos

- Mantener un nivel constante de productividad, mientras se cumple con los plazos y estándares de calidad marcados por el Supervisor

Calificaciones requeridas:

- 1-5 años de experiencia profesional en VFX y proyectos de animación
- Trabajos que demuestren un excelente conocimiento de animación y experiencia en proyectos profesionales
- Conocimiento avanzado de Maya
- Buenas habilidades de comunicación y capacidad para trabajar con otros departamentos
- Habilidades de acting, para dar vida a los personajes, así como para comunicar ideas y acciones con las que el público pueda empatizar.
- Capacidad para resolver problemas de manera práctica y siguiendo el pipeline del estudio

Lo que ofrecemos:

- Sueldo competitivo de acuerdo a tu experiencia.
- Un amplio abanico de ventajas para asegurar tu bienestar, como seguro médico y muchos más beneficios en tu día a día en el estudio.
- Un gran equipo de personas súper capacitadas que pueden ayudarte a crecer como profesional.

- Pipeline TD