

## **XREALITY**

### **PERFILES COMPOSICIÓN VFX**

#### PERFIL COMPOSITOR VFX JUNIOR

##### Información general

- Ubicación: Madrid

##### Responsabilidades primarias:

- Composición de live action shots con CG Elements
- Sex extensions y matte paint
- Desarrollo de soluciones visuales para efectos específicos

##### Requisitos:

- Sólida formación artística.
- Creatividad
- Excelencia en acabados finales
- Curso de composición en Nuke.
- La experiencia laboral será un plus.
- Buena comprensión de cómo trabajar con Alembics, proyecciones de cámara y texturas dentro de Nuke.
- Habilidad para trabajar bien dentro de un equipo.
- Dominio del español e inglés, hablado y escrito.

#### PERFIL COMPOSITOR VFX MEDIO

##### Información general

- Ubicación: Madrid

##### Responsabilidades primarias:

- Composición de live action shots con CG Elements
- Sex extensions y matte paint
- Desarrollo de soluciones visuales para efectos específicos

Requisitos:

- Sólida formación artística.
- Creatividad
- Usuario profesional de Nuke y excelente conocimiento del entorno 3D de Nuke
- Excelencia en acabados finales
- Experiencia de, al menos, 3 años en largometrajes, series de televisión o equivalente en alta resolución (2K)
- Buena comprensión de cómo trabajar con Alembics, proyecciones de cámara y texturas dentro de Nuke.
- Habilidad para trabajar bien dentro de un equipo.
- Dominio del español e inglés, hablado y escrito.

PERFIL COMPOSITOR VFX SENIOR

Información general

- Ubicación: Madrid

Responsabilidades primarias:

- Composición de live action shots con CG Elements
- Sex extensions y matte paint
- Desarrollo de soluciones visuales para efectos específicos

Requisitos:

- Sólida formación artística.
- Creatividad
- Usuario profesional de Nuke y excelente conocimiento del entorno 3D de Nuke
- Excelencia en acabados finales
- Experiencia de, al menos, 5 años en largometrajes, series de televisión o equivalente en alta resolución (2K)
- Buena comprensión de cómo trabajar con Alembics, proyecciones de cámara y texturas dentro de Nuke.
- Habilidad para trabajar bien dentro de un equipo.

- Dominio del español e inglés, hablado y escrito.

## PERFIL PRODUCTOR VFX

### Información general

- Ubicación: Madrid

### Responsabilidades primarias:

- Proporcionar estimaciones de costes y ofertas al productor ejecutivo.
- Trabajar con el supervisor de efectos visuales en desgloses de nuevos proyectos
- Desarrollo de cronogramas de proyectos.
- Presupuestar proyectos completos con precisión atendiendo al presupuesto.
- Supervisar el progreso del proyecto para garantizar que se cumplan los objetivos presupuestarios y de programación.
- Trabajar con el supervisor de efectos visuales en la evaluación y selección de personal.

### Requisitos:

- Experiencia significativa como productor en efectos visuales (mínimo 3 años).
- Conocimiento profundo del flujo de trabajo de producción CGI y de la postproducción audiovisual.
- Excelentes habilidades de comunicación, interpersonales y de liderazgo de equipos.
- Organización.
- Seriedad y diligencia
- Skills en Microsoft Excel y Shotgrid.
- Dominio del español e inglés, hablado y escrito.

## PERFILES 3D

### PERFIL 3D ARTIST JUNIOR

#### Información general

- Ubicación: Madrid

#### Responsabilidades primarias:

- Creación de assets y environments fotorealistas.
- Hacer todo tipo de tareas 3D, incluyendo modelado, texturizado, shading, lighting, rendering y entornos.
- Ser capaz de trabajar con otros departamentos entendiendo sus requisitos.
- Aportar soluciones técnicas y artísticas.

#### Requisitos:

- Formación demostrable para junior. Se valorará experiencia laboral.
- Creatividad
- Experiencia comprobada en la creación de activos/entornos de CG
- Dominio del español e inglés, hablado y escrito.
- Se valora el conocimiento de scripting.

### PERFIL 3D ARTIST MEDIO

#### Información general

- Ubicación: Madrid

#### Responsabilidades primarias:

- Creación de assets y environments fotorealistas.
- Hacer todo tipo de tareas 3D, incluyendo modelado, texturizado, shading, lighting, rendering y entornos.
- Ser capaz de trabajar con otros departamentos entendiendo sus requisitos.
- Aportar soluciones técnicas y artísticas.

#### Requisitos:

- Creatividad
- Experiencia comprobada en la creación de activos/entornos de CG
- Usuario experto de Maya.
- Experiencia mínima de 3 años trabajando en un entorno de características o experiencia equivalente en alta resolución.
- Conocimiento de Arnold/Vray/Redshift.
- Conocimiento de Mari/Substance.
- Conocimiento de Zbrush.
- Dominio del español e inglés, hablado y escrito.
- Se valora el conocimiento de scripting.
- Se valorará el conocimiento de Python, MEL y/o C/C++.

#### PERFIL 3D ARTIST SENIOR

##### Información general

- Ubicación: Madrid

##### Responsabilidades primarias:

- Creación de assets y environments fotorealistas.
- Hacer todo tipo de tareas 3D, incluyendo modelado, texturizado, shading, lighting, rendering y entornos.
- Ser capaz de trabajar con otros departamentos entendiendo sus requisitos.
- Aportar soluciones técnicas y artísticas.

#### Requisitos:

- Creatividad
- Experiencia comprobada en la creación de activos/entornos de CG
- Usuario experto de Maya.
- Experiencia mínima de 5 años trabajando en un entorno de características o experiencia equivalente en alta resolución.
- Conocimiento de Arnold/Vray/Redshift.
- Conocimiento de Mari/Substance.

- Conocimiento de Zbrush.
- Dominio del español e inglés, hablado y escrito.
- Se valora el conocimiento de scripting.
- Se valorará el conocimiento de Python, MEL y/o C/C++.