



# MDMADRID

17 - 18 SEPTIEMBRE, 2021

AUDITORIO CAJA DE MÚSICA. PALACIO DE CIBELES  
PLAZA DE CIBELES | MADRID

## AGENDA

### 17/ VIERNES

- 10:00 - 10:30 **Presentación**
- 10:30 - 11:30 **Billete de ida para un proyecto de serie**  
Dan Creteur · Director  
Raúl Carbó Perea · CEO  
**In Efecto Atlantis**
- 12:00 - 13:00 **20 años de "El Bosque Animado"**  
Manuel Cristóbal · Productor Ejecutivo  
Larry Vizoso · CG Supervisor  
Luis Hernández · Profesor
- 13:00 - 13:30 **TRAZOS AWARDS 2021**
- 13:30 - 14:00 **Producción Virtual. La era del Realtime**  
Demian Sabini · CEO & Co-Founder  
Xes Vilà · CTO & Co-Founder  
**Punk Visual Studio**
- 16:00 - 17:00 **"Como allí pero aquí"**  
Abrahám López · Director
- 17:00 - 17:30 **The Waylanders. La ambición de desarrollar videojuegos desde Galicia**  
Fernando Prieto · Director General  
**Gato Studio**
- 17:30 - 18:00 **Los nuevos retos y el punto de vista del supervisor de vfx en la producción virtual**  
Ignacio Lacosta · VFX Supervisor  
**XReality Studios**
- 18:30 - 19:30 **New Challenges in Real Time Rendering**  
Juan Cañada · Lead Engineer  
**Epic Games**

### 18/ SÁBADO

- 10:30 - 11:30 **Tenemos la fórmula**  
Juan R. Nouche  
Little Technical Spells  
David Torreiro Cotelo  
Technician of Weird Hard Stuff  
Raquel Rodríguez López  
The Perfection Unnoticed  
**Antaruxa**
- 12:00 - 13:00 **COLORICS**  
Álvaro García · Productor Ejecutivo  
**HAMPA Animation Studio**
- 13:00 - 14:00 **ON THE ROAD. Lo importante es el camino**  
Raúl Colomer · CG Supervisor  
**Pinkman.tv**
- 16:00 - 17:30 **Virtual Production in VFX**  
Manuel Ramírez  
Head of VP  
Patricia Escribano  
VP LookDev Lead  
Adrian Fernandez  
VP Lead Technical Artist  
Rafa Lozano  
VP Lead Developer  
**El Ranchito**
- 18:00 - 19:00 **¡De Madrid al cielo!**  
Raúl Rocha · CEO  
**Illusorium Studios**